

NOTE D'INFORMATION AVRIL 2019



Ce n'est pas un poisson d'avril, la ludothèque est bien ouverte le 1er avril !

Pour les nostalgiques de la célèbre figurine Kiki... (crédit photo [Nostalgykiki](#))

Nos Prochains Rendez-vous :

➤ **Horaires d'ouverture vacances de printemps :**

Qui dit vacances, dit horaires de vacances !

Lundi 15 Avril : 9h30 – 11h30

Mercredi 17 Avril : 9h30 – 11h30 / fermée l'après midi

Vendredi 19 Avril : Fermée

Lundi 22 avril : Fermée

Mercredi 24 Avril : 9h30 – 11h30 / fermée l'après midi

Vendredi 26 avril : 10h – 12h

La ludothèque sera fermée les samedis.

➤ Soirée jeux mensuelle du vendredi :

Soirée Loup Garou de Thiercelieux

Vendredi 05 avril de 20h30 à 23h

Venez entre amis, seul ou accompagné partager une ou plusieurs parties de Loup Garou dans une ambiance chaleureuse.

Les Loups-Garous de Thiercelieux, petite présentation :



Les Loups-Garous de Thiercelieux est un jeu de société d'ambiance. Tout se passe dans un village d'apparence normale, le petit hameau de Thiercelieux, mais où chaque nuit des villageois se transforment en loups-garous pour dévorer d'autres villageois. Chaque joueur incarne un villageois ou un loup-garou.

Le jeu se compose de cartes représentant chacune une identité : les cartes loups-garous sont toutes les mêmes mais certains villageois possèdent un pouvoir...

Le but général est :

- pour les villageois (dont certains ont des pouvoirs ou des particularités) : démasquer et tuer tous les loups-garous ;
- pour les loups-garous : éliminer tous les villageois et ne pas se faire démasquer

Participation : gratuite pour les adhérents/ 2 € pour ceux qui ne le sont pas encore

Réservée aux joueurs de + de 15 ans.

Nous l'aimons, nous vous le présentons ...



Un jeu de parcours amusant plein de surprises. Chaque joueur choisit 4 lapins et les place devant l'entrée du parcours. Chaque joueur à son tour pioche une carte. Si c'est une carte Lapin, il avance un de ses lapins du nombre de cases indiqué, mais si c'est une carte Carotte, un joueur tourne la carotte au sommet de la colline jusqu'à entendre un "clic". A chaque fois que la carotte est

ournée, elle déclenche un des obstacles: la taupe, le pont-levis ou le tourniquet. Ces pièges retardent les lapins dans leur course et les fait même parfois disparaître. Le premier qui parvient au sommet de la colline gagne la partie. *Un jeu désormais classique que les enfants adorent.*

Nombre de joueurs	2 - 4
Tranche d'âge	De 4 à 8 ans
Durée de la partie	20 mn